



FEPEG

FÓRUM DE ENSINO,
PESQUISA, EXTENSÃO
E GESTÃO

TRABALHOS CIENTÍFICOS APRESENTAÇÕES ARTÍSTICAS E CULTURAIS DEBATES MINICURSOS E PALESTRAS

23 A 26 SETEMBRO DE 2015
Campus Universitário Professor Darcy Ribeiro

ISSN 1806-549X

A HUMANIZAÇÃO NA CIÊNCIA, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO



PROJETO CINEMA NA ESCOLA – RELATO DE EXPERIÊNCIA

Autor(es): Gustavo Xavier Fonseca

Introdução: O projeto desenvolvido na perspectiva educacional ocorreu no mês de julho de 2015, proporcionando aos acadêmicos bolsistas do Programa Institucional de Bolsa de Iniciação à Docência (Pibid) da Unimontes, subprojeto “Educação para o uso do Tempo Livre”, a oportunidade de trabalhar o interesse artístico do lazer na escola através de sessões de cinema. **Objetivo:** Proporcionar ao aluno o acesso a uma forma de lazer artístico na escola e educar o uso do tempo livre para o lazer. **Metodologia:** O projeto foi realizado na Escola Estadual Dom João Antônio Pimenta na cidade de Montes Claros-MG, com alunos do ensino fundamental, com faixa etária entre 6 a 8 anos de idade. Teve como proposta a inserção do cinema na escola, no qual foram projetados filmes para os alunos. **Resultados:** Foi verificado que, inicialmente, houve dificuldade em manter a concentração dos alunos no andamento do filme, motivado pelo fato de estarem num ambiente muito amplo e com várias turmas reunidas ao mesmo tempo. Tais dificuldades foram sanadas ao longo da sessão, momento em que começaram a prestar atenção na história do filme. Ao final, averiguou-se o aprendizado de algumas histórias infantis e o interesse de alguns pelo lazer artístico. O cinema, ou o simples ato de assistir a um filme, foi um veículo propiciador de hábito de lazer. **Conclusão:** O projeto foi de grande aprendizado para os alunos e para os bolsistas do Pibid. Os alunos ficaram entusiasmados com os filmes e aprenderam que assistir um filme é uma das muitas formas de lazer. Os acadêmicos que realizaram o projeto ficaram satisfeitos com os resultados alcançados e com a experiência vivenciada.

Palavras chave: Cinema, Lazer, Escola.