



## ANÁLISE DA INCIDÊNCIA DE CRIMES COMETIDOS NO MEIO VIRTUAL NO ESTADO DE MINAS GERAIS

Autor(es): Maria Clara Fagundes Montalvão

**Objetivo:** Analisar os crimes virtuais ocorridos em Minas Gerais no período de janeiro de 2014 a março de 2015, com base nos dados da Superintendência de Informações e Inteligência Policial da Polícia Civil do Estado de Minas Gerais – SIIP/PCMG. **Metodologia:** Para a realização desse projeto foram obtidos informações e detalhamentos de crimes virtuais da Delegacia Especializada de Investigações de Crimes Cibernéticos – DEICC, e da Superintendência de Informações e Inteligência Policial da Polícia Civil do Estado de Minas Gerais – SIIP/PCMG, órgão que forneceu as bases de dados de crimes virtuais do Estado, ocorridos de Janeiro de 2014 a Março de 2015. Usando o Excel, os dados serão totalizados e posteriormente mapeados por cidade, sexo e faixa etária. Para o mapeamento pensou-se em dois métodos. O primeiro método faz referência ao uso de um Sistema de Informação Geográfica, o ArcGis, que faz uso de arquivos *shapes* que serão obtidos do IBGE. Será realizada análise entre a base de dados e a base de mapas do IBGE para se identificar o nível de estratificação possível entre os dados. O segundo método é o uso do uso de APIs da *Google Maps*, a *table fusion* e KML para a geração de mapas dinâmicos. Enfatiza-se que, para qualquer uma das opções, um banco de dados será criado. Com uso de HTML, CSS, JavaScript e PHP será desenvolvido site do Mapeamento dos crimes virtuais em Minas Gerais. **Resultados esperados:** Identificar, gerar gráficos e mapear os tipos de crimes virtuais por municípios, faixas etárias das vítimas e data e local do ocorrido e disponibilizar em site para socialização das informações. **Conclusão:** Tais informações podem ser consideradas estratégicas para o desenvolvimento de plano de ações da Delegacia Especializada de Investigações de Crimes Cibernéticos – DEICC, com objetivo de minimizar a ocorrência de crimes virtuais.